PENGEMBANGAN NILAI-NILAI KESENIAN SISINGAAN UNTUK MENGATASI DISTORSI KOGNITIF

ABSTRACT

Cognitive distortion is an inaccurate or negative thought pattern that can affect how a person views themselves, others, and the situations around them (Anisa Tunnamirah, 2025). This problem is experienced by some students of SMAIT Al-Ghazali. This cognitive distortion often causes anxiety, low self-confidence, and difficulties in learning. The specific objectives of this study are to be able to help students of SMAIT Al-Ghazali Jember to overcome cognitive distortion, contribute to making it easier for BK teachers or practitioners to provide guidance and counseling services, and so that it can be used as a guideline and reference material for further research. The values contained in the sisingaan art are used as reference material for developing the Guidance and Counseling Service module. This research was conducted using the R&D (Research and Development) method, which is a development research with the ADDIE model. The output that will be produced by the researcher is a product in the form of a guidance and counseling service module in handling cognitive distortion by adopting social values in sisingaan art.

Keywords: Development; Sisingaan art values; cognitive distortion

ABSTRAK

Distorsi kognitif adalah pola pikir yang tidak akurat atau negatif yang dapat memengaruhi cara seseorang memandang diri mereka sendiri, orang lain, dan situasi di sekitar mereka (Anisa Tunnamirah, 2025). Permasalahan tersebuat dialami oleh sebagian siswa siswi SMAIT Al-Ghazali. Distorsi kognitif tersebut sering kali menyebabkan kecemasan, rendahnya percaya diri, dan kesulitan dalam belajar.Adapun tujuan khusus dari penelitian ini adalah membantu siswa SMAIT Al-Ghazali Jember agar dapat mengatasi distorsi kognitif, berkontribusi dalam mempermudah guru BK atau praktisi melakukan layanan bimbingan dan konseling, serta agar dapat dijadikan pedoman dan bahan rujukan penelitian selanjutnya. Nilai-nilai yang terkandung dalam kesenian sisingaan dijadikan sebagai bahan acuan untuk mengembangkan modul Layanan Bimbingan dan Konseling. Penelitian ini dilaksanakan dengan metode R&D (Research and Development), merupakan penelitian pengembangan dengan model ADDIE. Luaran yang akan dihasilkan oleh pendliti yaitu suatu produk berupa modul layanan bimbingan dan konseling dalam menangani kognitif dengan mengadopsi nilai-nilai sosial dalam kesenian sisingaan.

Kata Kunci: Pengembangan; nilai-nilai kesenian sisisngaan; distorsi dognitif

A. Pendahuluan

Distorsi kognitif menyebabkan persepsi yang tidak biasa tentang diri sendiri, termasuk menyalahkan diri sendiri, mengkritik diri sendiri, rasa keputusasaan. putus asa. dan Distorsi kognitif didefinisikan sebagai metode yang salah atau bias dalam memahami atau menafsirkan suatu pengalaman (Agung, 2024). Burns (1998) menegaskan bahwa distorsi kognitif merupakan kelainan dalam proses kognitif. Ia mengungkapkan bahwa emosi seseorang sering kali dipengaruhi oleh persepsi diri mereka.

Masalah distorsi kognitif dialami oleh siswa SMAIT Al-Ghazali jember. Pikiran-pikiran negatif terutama mengenai hafalan sering dirasakan oleh siswa SMAIT Al-Ghazali jember. Diantaranya, merasa tidak mampu menyelsaikan hafalan, sehingga menimbulkan kekhawatiran karena tidak mampu memenuhi tuntutan dari sekolah. Selain terutama bagi kelas 12 menjadi beban tersendiri karena juga harus memikirkan persiapan masuk perguruan tinggi. Berbagai tuntutan tersebut menjadikan beberasa siswa

justru tertekan dan merasa Pikiran semangatnya menurun. otomatis seseorang tidak secara sadar memengaruhi proses perkembangan kepribadian. Kognisi vang terdistorsi dapat memengaruhi kepribadian seseorang; oleh karena itu, penting untuk menghadapi dan mengurangi distorsi negatif ini(Pape, 2016). Sehingga penelitian dimaksudkan guna mengurangi masalh distorsi kognitif di kalangan siswa SMAIT Al-Ghazali iember dengan pengembangan nilia-nilai kesenian sisingaan.

Pemaparan diatas menjadi alasan penelitian dilakukannya penelitian secara mendalam terhadap masalah distorsi kognitif dikalangan siswa. Suatu penelitian dapat dikatakan baik dan bermanfaat ketika kegiatan penelitian tidak hanya sekedar mengukur dan mengetahui presentasi permasalahan melainkan juga memberikan kemanfaatan pada pihak yang diteliti. Pengembangan produk yang dihasilkan dari penelitian ini dapat dijadikan pedoman untuk mengatasi permasalahan yang diteliti sehingga kemanfaatan dari penelitian ini dapat dirasakan.

B. Metode Penelitian

Penelitian yang diguanakan saat ini menggunakan jenis penelitian dengan model R&D (Researce and Development) (Slamet, 2022), merupakan metode penelitian yang digunakan dalam banyak dunia akademik untuk merancang dan menguji efektifitas suatu produk (Rustamana, 2024).

Penelitian pengembangan ini didisain dengan model penelitian ADDIE (Design, Develop, Implement, dan Evaluate) (Hidayat, 2021). Proses penelitian dan yang dipilih yang akan dirancang dengan model ADDIE yang meliputi lima tahap pengembangan yaitu; analysis, development, design, implementation, dan evaluation (Isriyah, 2025)

C.Hasil Penelitian dan Pembahasan

1. Tahap Analisis

Analisis merupakan tahap paling awal dalam Penelitian dan Pengembangan model ADDIE (Fadhila, 2018). Penelitian ini diawali dengan menganalisis

permasalahn dan kebutuhan siswa dengan melakukan observasi secara langsung. Dari proses tersebut peneliti memperoleh hasil sebagai berikut: Jumlah siwa kelas 12 sebanyak 21 orang, dengan proporsi kelas 12B 12 orang.

Dari analisis yang dilakukan, dapat diketahui bahwa distorsi kognitif menjadi salah satu masalah yag dialami. Dari masalah tersebut. dua variabel akan diidentifikasi: yang pertama mewakili masalah dan yang kedua menandakan solusi. Proyek ini bertujuan untuk menciptakan produk modul layanan yang meningkatkan nilai-nilai budaya lokal Kabupaten Subang, khususnya seni sisingaan.

2. Tahapan Desain

Setelah melakukan penilaian terhadap masalah di lokasi penelitian, tahap selanjutnya adalah merancang produk sebagai modul untuk dikembangkan. Modul ini mencakup tiga komponen yaitu utama, Pemahaman nilai melalui kajian filosofi kesenian sisingaan internalsasi nilai melalui kegiatan refleksi dan diskusi, serta evaluasi dampak penerapan nilai-nilai tersebut untuk mengatasi distorsi kognitif.

Modul yang dikembangkan juga memuat tentang beberapa dasar tentang beberapa dasar dan kebijakan guru BK di sekolah, prinsip pelaksanaan layanan konseling, dan beberapa kompetensi guru BK.



Gambar 2. Kelengkapan Modul

Modul yang dikembangkan harus memuat rancangan pelaksanaan layanan konseling dengan menentukan beberapa aspek perencanaan. Mulai dari topik, perencanaan media layan, serta strategi yang akan digunakan selama proses pelaksaan konseling. Layanan tersebut disusun secara berurutan mulai dari proses pemukaan, penerapan isi layanan, dan penutup.

Perumusan materi ini disesuaikan dengan topik layanan yang akan diberikan dan sesuai dengan permasalahan yang akan diselesaikan.



Gambar 3. RPL dalam Modul 1

3. Tahap Pengembangan

Tahapan pengembangan adalah tahapan peneliti untuk mulai mencetak produk untuk selanjutnya dilakukan validasi terhadap modul yang dikembngkan. Validasi modul dilakukan oleh tim ahli untuk mengetahui kelayakan produk. Validasi produk meliputi validasi dari ahli materi dan validasi ahli media.

Tabel 1 Kriteria Kevalidan Modul

Skala Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
85-100	Sangat valid	Tanpa revisi
70-84	Valid	Tanpa revisi
55-69	Cukup valid	Tanpa revisi
50-54	Kurang valid	Revisi
0-49	Tidak valid	Revisi

Hasil validasi yang dilakukan oleh validtor akan digunakan sebagai acuan dalam mengevalusi modul untuk meghasilkan produk yang layak guna. Validator dari penelitian ini merupakan dosen Bimbingan dan Konseling Universitas Argopuro Jember. Berdasarkan perhitunngan validasi ahli materi, modul yang dikembangkan memperoleh skor 75%

Tabel 2. Presentase Penilaian Ahli

Validator	Perolehan	Skor	Presentase
		Max	
Ahli	63	84	75%
Materi			
Ahli	45	60	75%
Media			
TOTAL			
SKOR	75%		

Berdasarkan hasil validasi ahli materi dan ahli media, modul yag dikembangkan 75% dengan kriteria " valid atau layak dan dapat digunakan tanpa revisi"

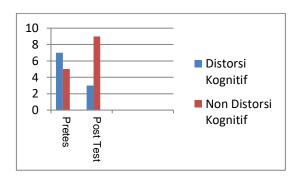
4. Tahap Implementasi

Modul yang sudah divalidasi kemudian diuji cobakan kepada objek penelitian yaitu siswa SMAIT Al-Ghazali. Uji coba pada tahap ini melibatkan siswa kelas 12 siswa kelas XIIB. Dari hasil penyebaran ngket kepada 12 anak, terindikasi 4 anak yang mengalami distorsi kognitif.

Modul yang sudah dikembangkan kemudian diimplementasikan dengan uji coba skala terbatas.

Dari hasil uji coba yang dilakukan terjadi penurunan jumlah siswa yang mengalami distorsi kognitif.

Diagram 1. Hasil Uji Coba Skla Terbatas



Dari hasil Uji coba skala terbatas dengan mengimplementasikan Modul layanan konseling dapat diketahui bahwa Distorsi kognitif dapat diatasi. Hal tersebut dapat dilihat dari penurunan tingkat distorsi kognitif siswa.

5. Evaluasi

Setelah tahap implementai dilakukan tahap selanjutnya adalah menganaisis apakan layanan yang sudah diberikan dapat membantu siswa dalam mengatasi distorsi kognitif. Menjadi bahan evaluasi modul yang dikembangkan yaitu perlunya tambahan layanan konseling dengan mengintegrasikan nilai-nilai kesenian sisingaa agar hasilnya lebih maksimal.

PEMBAHASAN

Distorsi kognitif didefinisikan sebagai metode yang keliru atau bias dalam memahami atau menafsirkan pengalaman. Individu yang distorsi mengalami kognitif memandang objek, orang lain, dan tindakan secara tidak seimbang (Tunnamirah S. A., 2025). Distorsi kognitif dapat muncul dari berbagai faktor, termasuk pengalaman hidup, nilai-nilai, dan pengaruh trauma. budaya (Masithoh, 2023).

Seseorang yang mengalami distorsi kognitif memiliki karakteristik, yaitu suka mengkritik dan menyalahkan diri sendiri, merasa tida ada pertolongan, dan merasa tidak berdaya. Individu yang cenderung mengkritik diri sendiri melihat diri mereka sendiri secara negatif dan ketidakmampuan dalam menerima sesuatu (Hasnia, 2023).

Dalam distorsi kognitif terdapat sepuluh kesalahan pemikiran, yaitu;

keyakinan individu dapat membaca pikiran (miind reading), prediksi yang terhadap negatif masa depan (catastrophizing), berpikir hitam-putih (all of nothing thinking), pemikiran berlandaskan emosi negatif mengambil keputusan (emotional mengklasifikasikan diri reasoning), dan orang lain (labeling), fokus pada informasi negatif dari pada informasi positif (mental filtering), mengasumsikan sebuah peristiwa merupakan tanggung jawab pribadi (personalization), pikiran bahwa segala sesuatu harus terjadi dengan cara tertentu (should statements), suatu peristiwa dimaknai dan digeneralisasi sama pada` peristiwa lainnya (overgeneralitation) (Mahardika, 2023).

Seni adalah ekspresi budaya yang dihasilkan oleh komunitas yang mewakili idealisme masyarakat. Seni dan berkembang muncul dari kreativitas komunitas yang dipengaruhi oleh situasi sosioekonomi, konteks geografis, dan praktik sehari-hari. Seni Sisingaan mewakili esensi budaya yang dominan dalam peradaban Sunda (Sulaiman, 2025). Jawa Barat sebagai salah satu provinsi yang dikenal telah menghasilkan berbagai karya seni. Kesenian sisingaan adalah bentuk kesenian yang lahir pertama kali di kabupaten Subang lalu kemudian berkembang ke daerah-daerah lain di Jawa Barat, seperti Bandung, Karawang, hingga Tasik Malaya (Alam, 2023)

Sisingaan adalah salah satu kesenian tradisional yang eksis dan berkembang cukup lama dalam masyarakat Jawa Barat. Sisingaan merupakan seni pertunjukan yang berbentuk tarian yang pemainnya memanggul tandu yang berisi boneka atau patung singa.singaan dimainkan pada siang hari yang disajikan dengan cara pawai berkeliling kampung (arak-arakan) pada saat acara khitanan atau acara lainnya (Dwiyanti, 2022).

Dalam kesenian sisingaan salah satu nilai elemen yang penting adalah keberanian dan kekuatan mental yang ditunjukan oleh para pemain sisisngaan. Pemuda yang menunggangi boneka singa sebagai lambang keberanian dalam melawan dua penjajah yang dilambangkan dengan dua boneka singa Sedangkan empat orang yang memikul tandu yang berisi boneka singa dilabangkan sebagai masyarakat yang mentalnya tetap kuat meskipun ditindas oleh penjajah.

Lebih dari sekedar hiburan, sisingaan juga sarat makna dan simboliska singa yang diarak keliling kampung melan keberanian, menkan anak lakilaki menuju kedewasaan membuang sifat-sifat negatif. Iringan tarian musik tradisional Sunda yang ceria serta gerakan para penari dan pemain musik semakin menambah kemeriahan pertunjukka, membangkitkan semangat dan kegembiraan para penonton (Setiawan, 2024)

Sisingaan tidak hanya memiliki dimensi hiburan, tetapi juga sarat dengan nilai-nilai moral dan etika yang dapat diambil sebagai pelajaran hidup (Intan Dwiyanti, 2022). Berikut beberapa nilai moral dan etika yang terkandung dalam kesenian sisingaan: 1) Keberanian dan kekuatan mental, Salah satu elemen penting dalam kesenian sisingaan adalah nilai keberanian dan kekuatan mental yang ditunjukan oleh pemain yang mengusung patung boneka singa sambil menari dengan penuh energi. Pentingnya memiliki keberanian dalam menghadapi tantangan hidup adalah nilai yang diajarkan dalam kesenian sisingaan. 2). Disiplin dan kesungguhan, Dibutuhan tingkat disip;in, kesengguhan dan latihan yang intensif yang tinggi untuk dapat mempersiapkan pertunjukan sisingaan yang bagus. Para pemain mematuhi jadwal harus latihan. memahami gerakan, serta mengenakan kostum dengan baik. Hal ini mengajarkan nilai disiplin dan kesungguhan dalam berusaha untuk mencapai tujuan yang lebih besar. Dalam kehidupan sehari-hari, sikap meraih ini untuk penting keberhasilan. 3) Menghargai waktu dan upaya, Pelaksanaan kesenian Sisingaan biasanya melibatkan banyak persiapan, dari pemilihan cerita hingga pembuatan properti dan latihan. Hal ini mengajarkan kita menghargai waktu dan untuk yang dibutuhkan dalam upaya Tidak mencapai sesuatu. ada keberhasilan tanpa adanya usaha dan waktu yang diinvestasikan, dan ini mengajarkan nilai kerja keras dalam hidup. 4). Rasa syukur dan penghargaan terhadap alam, Sisingaan mengajarkan rasa syukur

dan penghargaan terhadap alam dengan melibatkan ritual-ritual tertentu yang berkaitan dengan rasa syukur kepada tuhan atas hasil bumi yang melimpah.

E. Kesimpulan

Kesimpulan akhir yang diperoleh dalam penelitian ini adalah Distoorsi Kognitif bisa terjadi pada siapapun dipengaruhi oleh pemikiran nya terhadap diri dan pengalaman yang dialaminya. Guru BK membutuh modul untuk panduan dijadikan acuan pemberian layanan bimbingan dan konseling agar dapat membantu siswa dalam mengatasi distorsi kognitif. Metode penelitian dan pengembangan modul ini menggunakan penelitian model ADDIE meliputi lima tahap yaitu Analisys, Desain, Depelovment, Implementation, & Evaluation.

Berdasarkan hasil uji coba skala terbatas atau kelompok kecil terhadap siswa, dapat disimpulkan bahwa penelitian ini dapat membantu guru bimbingan dan konseling untuk mengimplementasikan Modul Pengembangan Nilai-Nilai Kesenian Sisingaan untuk Mengatasi Distorsi Kognitif.

F. SARAN:

Sedikit saran dari peneliti bahwa penelitian ini bisa dan dilanjutkan dengan mengembangkan nilai-nilai kebudayaan lainnya yang ada di Indonesia untuk menambah variasi solusi yang ditawarkan untuk dapat mengatasi masalah distorsi kognitif.

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, I. G. (2024). KONSELING LINTAS
 BUDAYA DALAM PENDIDIKAN
 DENGAN TEKNIK COGNITIVE
 RESCTRUCTURING UNTUK
 MENGURANGI DISTORSI KOGNITIF
 SISWA. *G-Couns: Jurnal Bimbingan*dan Konseling.
- Agung, I. G. (t.thn.). Konseling Lintas Budaya dalam Pendidikan .
- Agus Budiman, F. S., & Rohayani, H. (2021).

 PEMBELAJARAN TARI SISINGAAN:

 PENDIDIKAN BERBASIS KOMUNITAS

 DI KABUPATEN SUBANG. Jurnal

 Pendidikan Tari, 91.
- Alam, S. (2023). SISINGAAN: EKSPRESI PEMBERONTAKAN MELALUI SENI. Jurnal Seni Drama Tari dan Musik, 29.
- Ayatullah, G. S. (2024). Sisingaan dalam Upacara Khitanan: Tradisi dan Nilai Kultural Masyarakat Sunda. *JURNAL AWILARAS*, 57.
- Dwiyanti, I. (2022). Pendidikan Karakter Melalui Kesenian Sisingaan. *Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar Indonesia*, 21.

- Fadhila, N. A. (2018). PENGEMBANGAN
 BAHAN AJAR MENGGUNAKAN
 MODEL ADDIE PADA MATERI
 STRUKTUR DAN FUNGSI JARINGAN
 TUMBUHAN SMA KURIKULUM 2013.
 Jurnal Pendidikan Biologi, 5.
- Hasnia, U. (2023). PENGARUH DISTORSI
 KOGITIF TERHADAP KESEJAHTERAAN
 PSIKOOGIS NARAPIDANA RESIDIVIS
 RUMAH TAHANANKELAS IIB
 SALATIGA. *SKRIPSI*.
- Hidayat, F. (2021). ADDIE (ANALYSIS,
 DESIGN, DEVELOPMENT,
 IMPLEMENTATION)MODEL IN
 ISLAMIC EDUCATION LEARNING.
 Jurnal Inovasi Pendidikan Agama
 Islam, 29.
- Isriyah, M. (2025). PENGEMBANGAN NILAI-NILAI ADAT NYUGUH UNTUK MEREDUKSI PERILAKU NARSISTIK. Gudians Jurnal.
- Isriyah, M. (2025). PENGEMBANGAN NILAI-NILAI ADAT NYUGUH UNTUK MEREDUKSI PERILAKU NARSISTIK. *Guidance Jurnal*.
- Mahardika, A. P. (2023). COGNITIVE
 THERAPY UNTUK MENGURANGI
 PEMIKIRAN NEGATIF. *JURNAL PSIMAWA*, 95.
- Masithoh, R. D. (2023). PENERAPAN
 RATIONAL EMOTIVEBEHAVIOR
 THERAPY (REBT) TIGA
 KOLOMUNTUK MENGURANGI
 DISTORSI KOGNITIG. Jurnal Ilmiah
 Kebijakan dan Pelayanan Pekerjaan
 Sosial, 59.
- Mili Sahira Saragih, A. A. (2024).
 Implementasi Pelaksanaan Kode Etik
 Guru Bimbingan Konseling Dalam

Mengembangkan Kemampuan Belajar Siswa . *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 127.

- Okpatrioka. (2023). Reserch and
 Development (R&D) Penelitian yang
 Inovatif Dalam Pendidikan. *Jurnal*Pendidikan, Bahasa dan Budaya, 90.
- Rusdayanti, I. G. (2024). Konseling Lintas
 Budaya dalam Pendidikan dengan
 Teknik Cognitive Restructuring untuk
 Mengurangi Distorsi Kognitif Siswa.

 Jurnal Bimbingan Konseling, 335.
- Setiawan, F. (2024). Sisingaan dalam Upacara Khitanan: Tradisi dan Nilai Kultural Masyarakat Sunda. Awilaras, Jurnal.
- Slamet, F. A. (2022). *Model Penelitian Pengembangan (R&D).* Malang:

 Institut Agama Islam Sunan Kalijogo

 Malang.
- Sulaiman. (2025). Peran Seni Dalam
 Pembentukan Identitas Budaya
 Masyarakat Multikultural. *Jurnal of Art Communication and Cultur Global (JACC)*, 17.
- Tunnamirah, S. A. (2024). Upaaya Mengatasi Distorsi Kognitif Peserta Didik Melalui Konseling Individual dengan Teknik Rekonstruksi Kognitif. *Jurnal Pendidikan Dasar dan Menengah*, 189.
- Tunnamirah, S. A. (2025). Upaya Mengatasi Distorsi Kognitif Peserta Didik dengan Konseling Individual Melalui Rekonstruksi Kognitif. *Jurnal Pendidikan Dasar dan Menengah*.